

0 Hilfsmittel

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

0 Hilfsmittel

0.1 Einarbeiten in die Umgebung

0.2 Eagle

0.2.1 Schaltplan erstellen und Libraries benutzen

Ziele

Video

0.2.2 Platinenlayout entwickeln

Ziele

Video

0.2.3 ein neues Bauteil anlegen

Ziele

Video

2

2

2

2

2

2

3

3

3

3

3

3

0 Hilfsmittel

0.1 Einarbeiten in die Umgebung

- Beachten Sie für die Arbeit im D041 und E201/E202 die entsprechende [Laborordnung](#).
- Beginnen Sie frühzeitig mit der Dokumentation. Dazu habe ich die [Randbedingungen für die Dokumentation](#) zusammengestellt.
- Falls Sie Unklarheiten zu den Laboreinrichtungen haben, so finden Sie hier die [Anleitungen der Laborgeräte](#).
- [Tipps zu SVN und Redmine](#)

0.2 Eagle

- Die Software Eagle lässt sich kostenlos herunterladen. Bitte folgend Sie dazu der Anleitung [in ILIAS](#).
- Falls Sie beim Start von Eagle oder mit der Studentenlizenz Probleme haben, sind unter [Eagle Tipps](#) Lösungen beschrieben.
- Einführungen in Eagle:
 - Sie finden in eagle unter Hilfe » Documentation ein ausführliches Manual und Tutorium in Deutsch und Englisch. Diese liegen bereits bei Ihnen auf dem PC ab (i.d.R. unter C:\EAGLE [Versionsnummer]\doc).
Beachten Sie hier insbesondere in folgender Reihenfolge:
 - elektro-tutorial.pdf - "kompaktes" Beispiel für Elektronikentwicklung
 - manual_de.pdf - Anleitung, welche in Kapitel 4 einen Überblick über alle Funktionen von eagle gibt. Weiterhin sind die Kapitel "6 - Vom Schaltplan zur fertigen Platine" und "8 - Bauteilentwurf an Beispielen erklärt" interessant.
 - tutorial_de.pdf - Schritt für Schritt Erklärung
 - [Prof. Plate \(HS München\)](#) hat diverse Links zu Eagle zusammengestellt. Diese ersetzen zwar den Unterricht nicht, können aber zur Wiederholung sinnvoll sein. Es wird ein Java-fähiger Browser benötigt.
 - Ein weiteres gutes Eagle-Tutorium finden Sie auf Youtube unter: <https://www.youtube.com/watch?v=YoVen9os4Sk>
- Um die Bedienung zu erlernen sollten Sie folgende Videos durcharbeiten

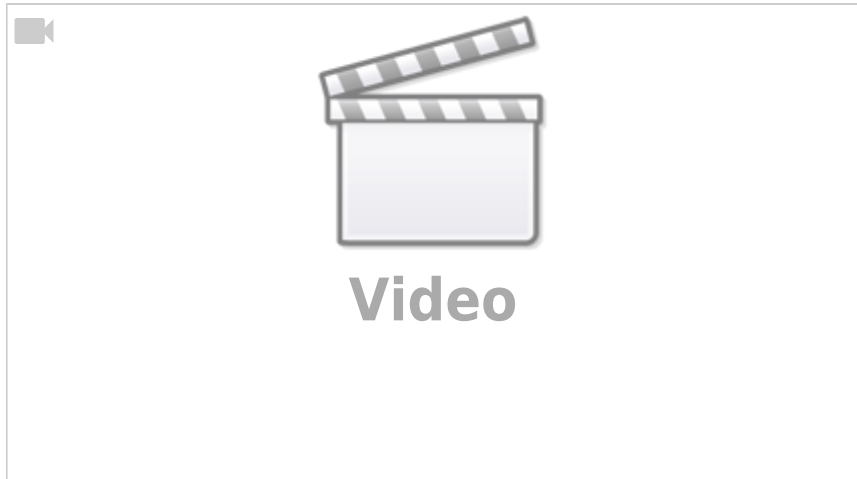
0.2.1 Schaltplan erstellen und Libraries benutzen

Ziele

Video

Nach dieser Lektion sollten Sie:

1. wissen, wie man einen Schaltplan erstellt und Libraries benutzt



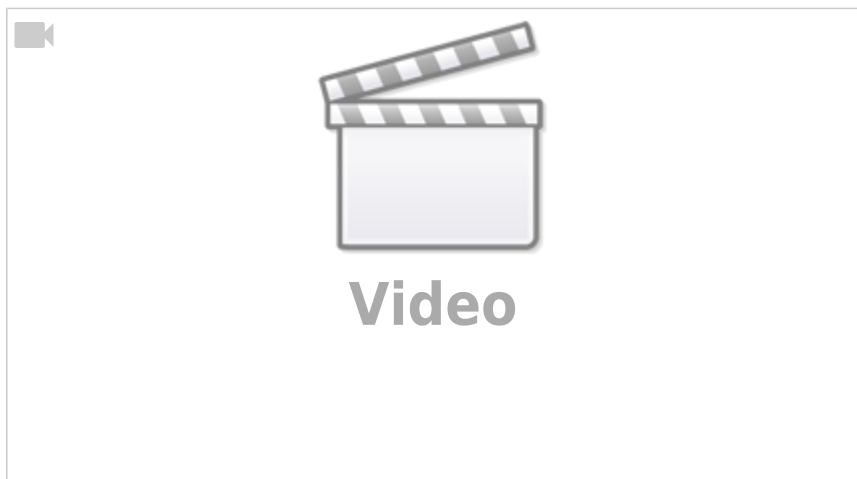
0.2.2 Platinenlayout entwickeln

Ziele

Nach dieser Lektion sollten Sie:

1. wissen, wie man aus einer Schaltung ein Platinenlayout erstellt

Video



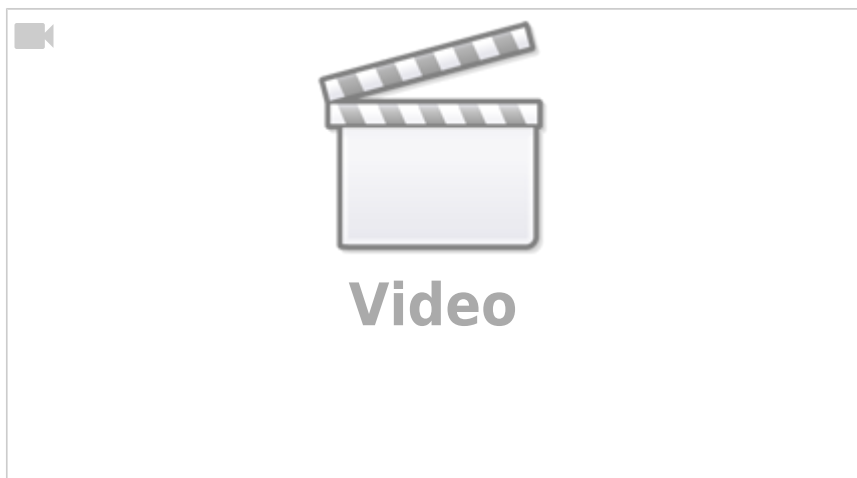
0.2.3 ein neues Bauteil anlegen

Ziele

Nach dieser Lektion sollten Sie:

1. wissen, wie man eine neue Komponente in einer Bibliothek anlegt

Video



From:

<https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/elektronik_labor/0_hilfsmittel?rev=1695158860

Last update: **2023/09/19 23:27**

