

0 Hilfsmittel

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

0 Hilfsmittel

0.1 Einarbeiten in die Umgebung

0.2 KiCAD

KiCad herunterladen und installieren

KiCad starten

0.2.1 Schaltplan erstellen und Libraries benutzen

Ziele

Video

0.2.2 Platinenlayout entwickeln

Ziele

Video

0.2.3 ein neues Bauteil anlegen

Ziele

Video

2

2

2

2

2

3

3

3

3

3

3

4

4

4

0 Hilfsmittel

0.1 Einarbeiten in die Umgebung

- Beachten Sie für die Arbeit im D041 und E201/E202 die entsprechende [Laborordnung](#).
- Beginnen Sie frühzeitig mit der Dokumentation. Dazu habe ich die [Randbedingungen für die Dokumentation](#) zusammengestellt.
- Falls Sie Unklarheiten zu den Laboreinrichtungen haben, so finden Sie hier die [Anleitungen der Laborgeräte](#).
- [Tipps zu SVN und Redmine](#)

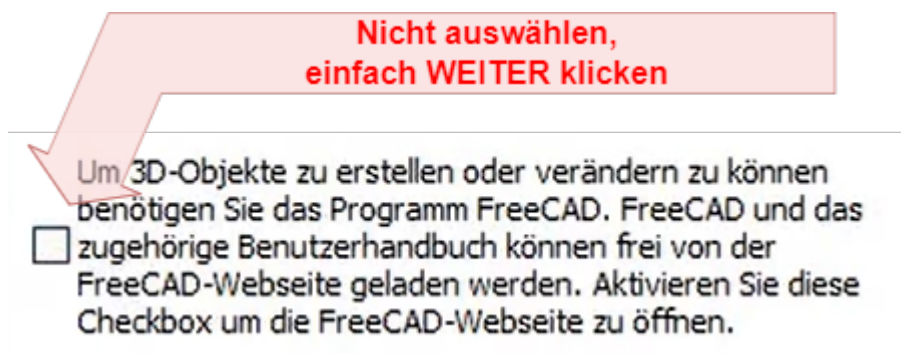
0.2 KiCAD

KiCad ist eine kostenlose, plattformübergreifende Open-Source-Software zur Erstellung von Schaltplänen und Leiterplatten-Layouts. Es ist eine umfassende Suite von Tools, die von Hobbyisten und professionellen Entwicklern gleichermaßen verwendet wird.

KiCad herunterladen und installieren

KiCad kann von der offiziellen Website heruntergeladen werden: <https://www.kicad.org/download/>. Dort finden Sie Installationsanweisungen für Windows, Mac und Linux. Im Kurs wird KiCAD 7 verwendet.

Bitte installieren Sie KiCAD mit den voreingestellten Paketen (alle Bibliotheken, Demo Projekte). Nach der Installation wird gefragt, ob das Programm FreeCAD installiert werden soll. Dieses wird nicht zunächst benötigt.



KiCad starten

Nach der Installation können Sie KiCad starten.

Die Benutzeroberfläche von KiCad besteht aus mehreren Tools, die über die Menüleiste oder die Symbolleiste zugänglich sind.

Eine gute Einführung dazu finden Sie in folgendem Video:



Daneben gibt es eine ausführliches Tutorial auf der [KiCAD Webseite](#).

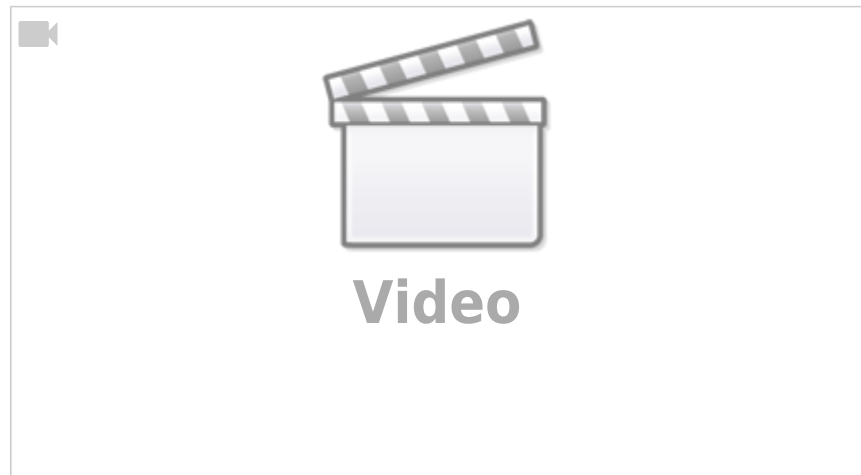
0.2.1 Schaltplan erstellen und Libraries benutzen

Ziele

Nach dieser Lektion sollten Sie:

1. wissen, wie man einen Schaltplan erstellt und Libraries benutzt

Video



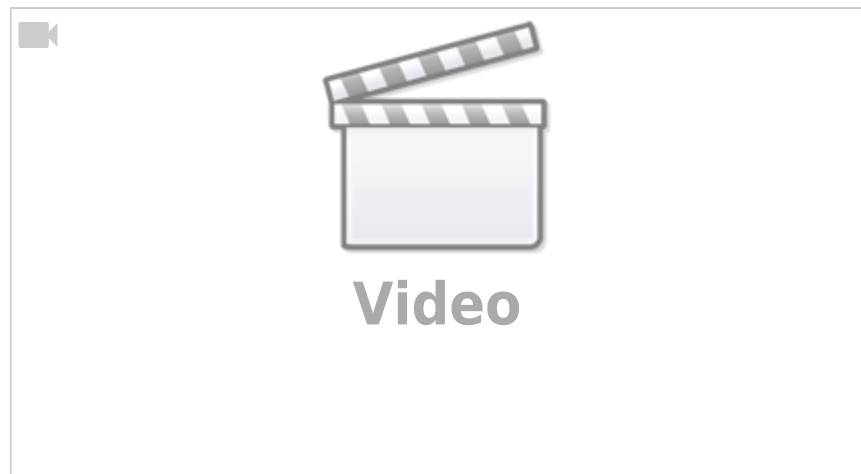
0.2.2 Platinenlayout entwickeln

Ziele

Nach dieser Lektion sollten Sie:

1. wissen, wie man aus einer Schaltung ein Platinenlayout erstellt

Video



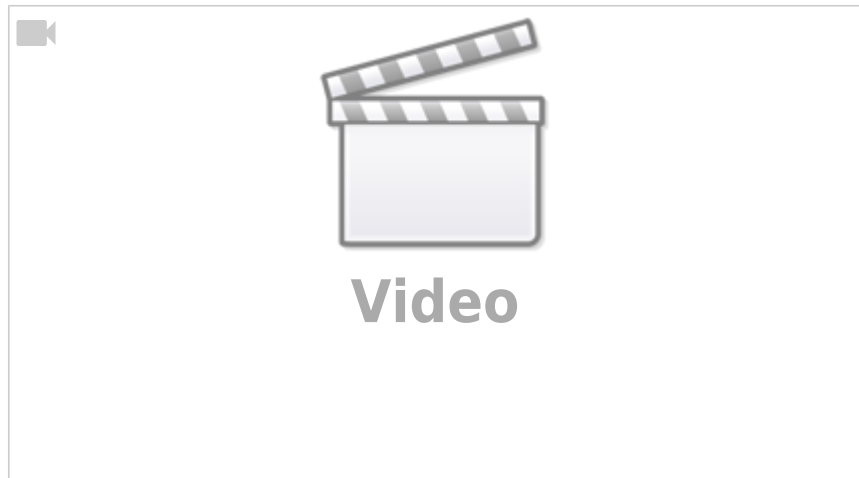
0.2.3 ein neues Bauteil anlegen

Ziele

Nach dieser Lektion sollten Sie:

1. wissen, wie man eine neue Komponente in einer Bibliothek anlegt

Video



From:

<https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/elektronik_labor/0_hilfsmittel?rev=1695567884

Last update: **2023/09/24 17:04**

