

Verbessern des look-and-feel des MEXLE Wikis

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Verbessern des look-and-feel des MEXLE Wikis 2

far-off vision 2

Verbessern des look-and-feel des MEXLE Wikis

Sinnvolle Vorkenntnisse: CSS, Web-UI, PHP, JS

1. Erstellen einer besseren Grundstruktur (ggf. über Nutzerbefragung)
2. Anpassung von CSS und Vorlagen (näher an die Hochschul-CCS)
3. Optimierung des Plugins [quizlib](#)
 1. Tipps bei falscher Auswahl
 2. Sprachauswahl (für kombiniertes Englisch- und Deutschsprachiges Wiki)
 3. Einbinden von Bildern
4. Erstellen eines Falstad-Plugins
 1. Ablegen separater Dateien für die Simulation (als Text, statt bisher als Link)
 2. Ein-/Ausblenden von Menü und Slider
 3. optimal wäre zstzl.: Einbinden des [CircuitJS](#) über Plugin-Installation
5. Optimieren des Plugins [imagereference](#)
 1. Möglichkeit auch Simulationen und andere Textbausteine als Bild / Tabelle einzubinden
6. Optimieren des Plugins [draw.io](#)
 1. Bildgröße änderbar
 2. Ausgabe als SVG statt png
7. Entwicklung eines Lehr-Wiki-Plugins
 1. Verzeichnismangement: Möglichkeit für Verzeichnisse, welche über einzelne Seiten hinaus gehen, z.B. für einen Namespace
 1. Abbildungsverzeichnis
 2. Tabellenverzeichnis
 3. Medienverzeichnis
 4. Formelverzeichnis
 5. Abkürzungsverzeichnis
 6. Aufgabenverzeichnis
 7. Literaturverzeichnis
 2. Fortschrittsanzeige nach Anmeldung
 1. Gekoppelt an Übungsaufgaben und Klicks
8. Entwicklung eines Plugins für responsivevoice.org, am besten in Kombination mit dem responsive.js Plugin
9. Entwicklung einer besseren Möglichkeit der Erklärungen zu Code (vgl. [Code unter "III. Eingabe in Atmel Studio"](#)). Basis könnte z.B. das [Codedoc Plugin](#) und [CodePrettifier](#) sein.
10. Verbessern des Plugins [Image Map Plugin](#). Dieses zeigt, wenn aktiviert, beim Öffnen des Editor eine Fehlermeldung "unknown toolbar type: imagemap addBtnActionImagemap" ([Workaround](#) vorhanden)
11. Einbinden des Online C Compilers auf die Mexle Seite: z.B. <https://slugelisp.ahungry.com/package/wandbox>

far-off vision

1. Erweiterung der Falstad Simulation mit AVR Core (z.B. [simavr.js](#))

From:

<https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/externe_laborarbeiten/verbessern_des_look-and-feel_des_mexle-wikis?rev=1601736801

Last update: **2021/05/09 10:10**

