Grundlagen der Digitaltechnik

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Grundlagen der Digitaltechnik 2
Einschub 2
Tipps für die Klausur 2
Weiterführende Links 2

Grundlagen der Digitaltechnik

Egal, ob Sie in Zukunft mit einer speicherprogrammierbaren Steuerung (SPS) zu tun haben, oder nur wissen wollen, wie ein Mobiltelefon ein Display ansteuert (oder ein Mikrocontroller eine Leuchtdiode) - hierfür sind die kommenden Kapitel unabdinglich. Die Erkenntnisse lassen sich auch auf die Reine Anwendungsprogrammierung übertragen.

1. Einführung zu Grundlagen der Digitaltechnik
   oder: Wie am besten mit der Veranstaltung umgehen?
2. Zahlensysteme
   oder: wann ist 1 + 1 = 1?
3. Binäre Logik
   oder: 2B + ¬2B?
4. Schaltnetze
   oder: Logikpuzzles mal anders
5. Realisierung von Schaltnetzen
   oder: Logik auf der Mensakarte
6. Speicherelemente
   oder: Kurzzeitgedächtnis der Logik
7. Schaltwerke
   oder: Der Cola-Automat

Einschub

1. Im Herzen eines Computers

Tipps für die Klausur

1. Tipps für die Klausur

Weiterführende Links

1. Digital: Dieses Tool wird für die Simulation von digitalen Schaltungen genutzt. Von Github wird nur das Zipfile: Digital.zip benötigt.
2. Ausführliches Onlineskript der Universität Stuttgart.
   Dieses deckt einen breiteren Rahmen ab, als wir in der Vorlesung HHN im Fachbereich MM und MR haben.
3. Digitaltechnik auf elektroniktutor.de und INF-Schule:
   Hier finden Sie weitere Erklärungen zu unseren Kapiteln auf Berufschul-/Gymnasial-Ebene.

From:
https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/ - **MEXLE Wiki**

Permanent link:
https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/grundlagen_der_digitaltechnik/start?rev=1594165601

Last update: **2021/05/09 09:59**