

Infos zur Verwendung von RAM und ROM

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

Infos zur Verwendung von RAM und ROM 2

Infos zur Verwendung von RAM und ROM

- Bei Verwendung der Komponente RAM/ROM Memory in Simulide können die Daten über das Kontextmenu (Rechtsklick aus die Komponente) geladen und abgespeichert werden.
- Falls Daten aus einer Datei geladen werden sollen, so sind folgende Varianten möglich:
 - Variante 1: nicht löscher
 - 1. Bei den Eigenschaften der Komponente ist nicht löscher ausgewählt
 - 2. Daten können dann **vor oder nach dem Start** per Kontextmenu geladen werden
 - Variante 2: löscher
 - 1. Bei den Eigenschaften der Komponente ist nicht löscher **nicht** ausgewählt
 - 2. Daten können dann nur **nach dem Start** per Kontextmenu geladen werden
 - Andernfalls wird der Speicher beim Start des Simulation wieder mit 0 gefüllt
- Für das Auslesen der Daten muss der Eingang /WE auf \overline{V} und /OE auf 0 und gelegt werden.

Dann sind folgende Varianten möglich

- Variante 1: asynchron
 - 1. Bei den Eigenschaften der Komponente ist asynchron ausgewählt
 - 2. Die Daten liegen an D0...D7 direkt an
- Variante 1: asynchron
 - 1. Bei den Eigenschaften der Komponente ist asynchron **nicht** ausgewählt
 - 2. Die Daten liegen an D0...D7 erst nach einer fallenden Flanke am Eingang /CS

From:
<https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - MEXLE Wiki

Permanent link:
https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/microcontrollertechnik/infos_zur_verwendung_von_ram_und_rom?rev=1712609013

Last update: **2024/04/08 22:43**

