

stud. Arbeit: Give-away

Student Group

First Name	Surname	Matrikel Nr.

Table of Contents

stud. Arbeit: Give-awayway 2

stud. Arbeit: Give-away

Aktuell nutzen wir bei MR als Give-away eine Variante der <http://blinkerocket.de/>.



Bei der bisherigen Variante gibt es aber

Überarbeitungsbedarf:

- Die bisherige Version nutzt zur Datenübertragung vom [Editor](#) zur Rocket einen „Kopfhörereingang“ (Klinke). Diesen Anschluss haben die meisten neuen Mobiltelefone nicht mehr.
- Inzwischen ist die verwendete 8 × 8-LED-Matrix nur schwer für Hochschulen zu beschaffen (= mit ausgewiesener Mehrwertsteuer).
- Der verwendete ATmega ist als 8-Bit-uC zwar ausreichend für die aktuelle Umsetzung, aber nicht für komplexere Anwendungen (z.B. Spiele)

Lösung:

- Es soll eine alternativer IC/System gefunden werden (z.B. [ESP32-WROOM](#))
- Es soll alternatives Interface gefunden werden (z.B. Nachbilden eines Bluetooth Low Energy Kopfhörers oder Webinterface)
- Es kann eine Platine für eine 8×8 Multifarb-Matrix entwickelt werden (z.B. auf Basis der [WS2812 5050](#))
- Es kann eine überarbeiteter Editor entwickelt werden (entweder embedded oder Server-basiert)

Weitere Varianten:

- “aktive” Platinen, wie sie unter [Blinky Parts](#), [The electronic Goldmine](#) oder [Chaney Electronics](#) zu finden ist

* “Technik” Lineal auf Basis einer Platine (vgl. [Visitenkarte](#), [Digikey](#) / [nvidia Lineal](#), [Adafruit Lineal](#), [KITspace Lineal](#)) mit Mehrwert (z.B. [Durchgangstester](#), [Spannungsprüfer](#), o.ä.),

- Standalone “Leuchte” (z.B. [artistic PCBs](#), [Converter svg2shenzhen](#), [Grinsekatze](#), [Squid](#), [PCB](#)

[Projects with awesome artwork](#), oder Ähnlich zu [Light Painting](#))

- Platine als Wearable mit USB oder Wifi Anbindung (z.B. [Armband aus FlexPCB](#), Wifi-Basis [ESP](#))

From:

<https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/> - **MEXLE Wiki**

Permanent link:

https://first.mexle.te.hs-heilbronn.de/studentische_arbeiten/give-away_seite?rev=1737072858

Last update: **2025/01/17 01:14**

